

Рекомендованный
возраст: 3+
Количество
игроков: 1-3

Попался!



Комплектность:
9 фигурок кальмаров
18 стаканчиков
24 карточки

Задача игроков

за установленный промежуток времени успеть сложить стаканчики так, как показано на карточке, и набрать максимальное количество очков.

Каждый игрок берет по 3 фигурки кальмаров и 6 стаканчиков (по одному каждого цвета). Правила игры для одного игрока см. на странице 2.

- Наденьте фигурки на пальцы (большой, указательный и средний).
- Разложите карточки в ряд на небольшом расстоянии перед собой так, чтобы вы могли их взять при необходимости.
- Перемешайте карточки и сложите их стопкой лицевой стороной вниз таким образом, чтобы их могли видеть все игроки.

Примечание: «Лицевой стороной вниз» – означает, что карточка будет лежать вниз стороной выбранного для игры цвета: «зеленый» – легкий уровень, «красный» – продвинутый. Какую сторону использовать, игроки решают самостоятельно.

- Самый старший игрок начинает игру, перевернув верхнюю карточку и положив ее рядом со стопкой так, чтобы ее могли видеть все игроки. Чтобы начать игру, крикните: «Начали!».
- Каждый игрок должен как можно быстрее сложить свои стаканчики так, как расположены кальмары на карточке, используя только те пальцы, на которые надеты фигурки кальмаров.
- Игрок, закончивший первым, кричит: «Стоп!», и игра останавливается.
- Все проверяют, правильно ли игрок сложил стаканчики. Если да, то этот игрок получает карточку (одно очко).
- Если игрок сложил стаканчики неправильно, то:
 - в случае, если играют 2 игрока, второй игрок получает карточку в качестве очка;
 - в случае, если играют 3 игрока, два других игрока продолжают игру, чтобы получить очко.
- После того как игрок получает карточку в качестве очка, все игроки раскладывают свои стаканчики в ряд. Игрок, сидящий слева от самого старшего игрока, переворачивает другую карточку. Игра продолжается.

Карточки «Глупый кальмар»

- Зеленая сторона карточек означает легкий уровень (для начинающих), а красная – продвинутый.
- В нижней части карточки изображена синяя тень. Представьте, что это стол, на котором вы складываете стаканчики.
- Посмотрев на картинку, представьте, что каждый кальмар – это стаканчик. Например, если вы видите желтого кальмара, это означает, что вы должны поставить на это место желтый стаканчик.
- Обратите внимание на положение каждого кальмара на карточке: он может находиться в обычном или перевернутом положении. Стаканчики могут складываться один в другой.
- Иногда на карточках изображен вид сверху, а не сбоку. Это делает игру намного интереснее!

