

«ВЕСЕЛЫЙ КРОЛИК»



ВВЕДЕНИЕ

Пришло время собирать урожай в фермерском огороде. Прыг! Давайте вместе поможем маленькому жадному кролику и постараемся собрать достаточно морковок к празднику! Собирая морковки, старайтесь не попадаться фермеру!

ЦЕЛЬ ИГРЫ

«Веселый кролик» – это коллективная игра, в которой каждый берет на себя роль кролика, собирающего вкусную морковку для своей семьи.

Кролик старается найти хорошую морковку, чтобы устроить праздник. Все найденные «надкушенные» морковки отдаются кролику. Они выкладываются вдоль коробки, в то время как «ненадкушенные» морковки возвращаются в огород. Морковки могут быть 3-х размеров: старайтесь получить как можно больше длинных, «надкушенных» морковок!

Если вы составите 2 линии морковок длиной с коробку до того, как кролик покинет огород, вы выиграли.

Игра «Веселый кролик» также имеет соревновательную версию, когда каждый собирает морковку для себя.

Победителем становится тот, кому удастся составить самую длинную линию из морковок.

КОМПЛЕКАЦИЯ

Правила с иллюстрациями	1 фишка фермера
1 игровое поле	1 фишка кролика
40 морковок (12 маленьких, 10 средних, 18 больших)	1 кубик

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Откройте коробку и разместите ее в центре стола.

«Посадите» морковку в произвольном порядке, соблюдая осторожность. Должна быть видна только «ботва». Затем покрутите коробку, чтобы никто не помнил, где какая морковка.

Поставьте фишку кролика на первую клетку тропинки, на песок.

Поставьте фишку фермера на последнюю клетку тропинки (разноцветную), где он будет поджидать кролика.

Первым кидает кубик самый младший игрок, затем игра продолжается по часовой стрелке.

КАК ИГРАТЬ

Когда первый игрок бросит кубик, посмотрите, какой цвет выпал, и переместите фишку кролика на ближайшую клетку соответствующего цвета.

На этой клетке указан номер, который будет означать, сколько морковок вы можете вытянуть из любого места в огороде.

Осторожно соберите морковку и рассортируйте:

- Если морковка «надкушена» (это самая «вкусная» морковка), аккуратно положите ее вдоль коробки, где нарисована линейка, при этом кончик морковки должен совпадать с 0. Собирая «надкушенные» морковки, вы должны размещать их так, чтобы кончик новой морковки касался верха предыдущей. Когда линия будет закончена, начните новую вдоль первой так, чтобы кончик морковки находился на одном уровне с кончиком первой морковки первой линии. Линия заканчивается, когда верх последней морковки достигает конца линейки или выходит за его пределы.

- Если морковка «ненадкушена», «посадите» ее обратно, в то же место, откуда вы ее вытянули, и постарайтесь запомнить это место, чтобы не взять эту морковку снова!

ПРИМЕР:

На кубике выпал малиновый цвет, поэтому кролик прыгает вперед на ближайшую малиновую клетку. На малиновой клетке указана цифра 3, поэтому игрок берет любые 3 морковки из огорода. 2 морковки «надкушены»; их выкладываем вдоль коробки. 1 морковка «ненадкусена», ее сажаем обратно.



Игру продолжает следующий игрок тем же образом, и так до конца игры. Кролик всегда прыгает по направлению к сараю и никогда – назад.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ:

Вы выиграли, если вам удалось составить 2 полные линии вдоль коробки до того, как кролик повстречается с фермером в конце тропинки (разноцветная клетка).

Примечание

Разноцветная клетка используется в качестве «дикой» клетки. Если на кубике выпадает цвет, которого больше нет на тропинке перед кроликом, кролик прыгает на эту клетку и игра немедленно заканчивается.

Фермер, ожидающий в конце тропинки, хватается за кролика, и это значит, что вы проиграли.

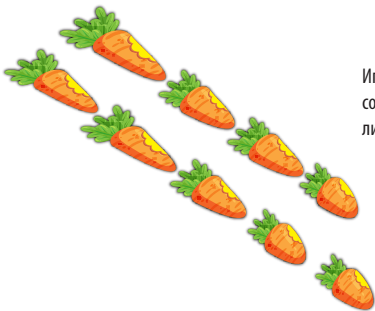
ВАРИАНТ: МОРКОВКИ ДЛЯ ВСЕХ!

В этой версии все по очереди берут на себя роль кролика, но собирают свои собственные кучки «надкушенных» морковок.

Игроки по очереди бросают кубик, перемещают кролика на ближайшую клетку соответствующего цвета (в направлении сарая) и собирают то количество морковок, которое указано на клетке.

«Надкушенную» морковку оставляют, «ненадкушенную» – возвращают обратно в огород.

В конце игры (когда кролик добирается до последней клетки), все выкладывают свои морковки в линии, а затем сравнивают линии.



Игрок, которому удалось составить самую длинную линию, побеждает!

Если игра закончилась вничью, заберите у игроков все МАЛЕНЬКИЕ, «надкушенные» морковки и сравните линии снова.

